

Rugby de mouvement



Christian Deleris pour CRMT



DURY Jacques
VILLEPREUX Pierre
BOUTHIER DANIEL
REITCHESS Serge
MALLET Gilles
LADAUGE Patrick
DURY Ivan
BOUTHIER Sylvain
BENAMARA Gilles
BOUISSET Gérard
DELERIS Christian
GARRIGA Christian
COLOMER Didier
LADAUGE Robin



Ce rugby motivant et attractif n'est pas réservé au plus haut niveau

Logique	Objectifs	<u>Évolution</u> / catégories
<p>processus décisionnel comme clé : Lecture et interprétation du jeu pour agir : <i>dimension adaptative comme priorité</i></p> <p>Tendre vers un jeu de plus en plus continu où on cherche à faire vivre le ballon avec vitesse et précision, en limitant au maximum les arrêts de celui-ci.</p> <p>Tendre vers un jeu où la prise d'initiative et la prise de risque sont le moteur, à condition de rester efficace.</p> <p>Savoir s'investir dans n'importe quelle tâche pour sécuriser la continuité du jeu : alterner les phases de combat, de course et conquête pour répondre au rapport de forces et ainsi développer toute la palette du jeu.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ souci permanent du porteur pour faire jouer debout après lui (rechercher le soutien pour que le jeu continue sans arrêt) ▪ Présence indéfectible des soutiens : rester connecter au P et au JEU ▪ Recherche permanente d'espace pour avancer (prendre, rechercher et/ou créer des espaces ou intervalles) ▪ Enchaînement permanent des tâches : pour conserver, relayer, passer et circuler pour déplacer le jeu ▪ Développer l'arsenal technique et tactique, ainsi que le potentiel physique et mental 	<p>D'une action individuelle à un jeu à plusieurs pour avancer et marquer</p> <p>D'une prise d'infos centrée sur le ballon et le porteur à une prise d'infos multifactorielle sur l'adversaire, ses partenaires et le porteur</p> <p>D'un jeu haché par les pertes de balle ou les arrêts de celui-ci, à un jeu de plus en plus continu, et jusqu'à la production de séquences longues de possession, aboutissant à la marque</p> <p>Cet enrichissement continu et graduel se fera au fil du développement de ressources tactiques, techniques, physiques et mentales des joueurs</p>

Jeu de mouvement total

Indicateur principal : la continuité du jeu

Objectif :

« conserver le ballon et entretenir le mouvement de celui-ci en limitant au maximum ses arrêts » pour battre la défense et marquer

Moyens : Alternance des 3 formes de jeu

Jeu Groupé / Jeu Déployé / Jeu au Pied

Définition : alterner tactiquement les phases de combat et de déplacement suivant le dispositif défensif afin d'assurer la plus grande continuité en recherchant l'intensité, la vitesse et les changements de rythme collectifs pour marquer



développer la vitesse d'exécution collective (VEC) de l'équipe

finalités

Développer une image positive du rugby

- L'activité s'adresse à tous, quelles que soient vos capacités
- L'activité apporte du plaisir et de la confiance en soi
- Rendre ce jeu toujours plus attractif, plus plaisant et innovant
- Redonner à chacun de la liberté d'initiative (« ère du ballon vivant et du choix d'agir »)
- Développer l'intelligence tactique, former à la prise de décision
- Se socialiser dans le respect des autres
- Comprendre, respecter et adhérer aux règles du jeu et de vie du groupe